

Bonjour,

Tant que l'école restera fermée, dans la mesure de vos possibilités je vous conseille de veiller à ce que votre enfant joue à un ou deux jeux de société par jour (où il sera amené à faire travailler sa mémoire, sa logique, sa stratégie, à compter, à nommer les lettres...) mais également des activités de découpage, dessin, coloriage, graphisme, écriture...

*Toute information nouvelle sera mise sur le site de l'école dans la rubrique actualité.*

Bonne continuation et à bientôt !....

Elisabeth

Bonjour,

Tant que l'école restera fermée, dans la mesure de vos possibilités je vous conseille de veiller à ce que votre enfant joue à un ou deux jeux de société par jour (où il sera amené à faire travailler sa mémoire, sa logique, sa stratégie, à compter, à nommer les lettres...) mais également des activités de découpage, dessin, coloriage, graphisme, écriture...

*Toute information nouvelle sera mise sur le site de l'école dans la rubrique actualité.*

Bonne continuation et à bientôt !....

Elisabeth

Bonjour,

Tant que l'école restera fermée, dans la mesure de vos possibilités je vous conseille de veiller à ce que votre enfant joue à un ou deux jeux de société par jour (où il sera amené à faire travailler sa mémoire, sa logique, sa stratégie, à compter, à nommer les lettres...) mais également des activités de découpage, dessin, coloriage, graphisme, écriture...

*Toute information nouvelle sera mise sur le site de l'école dans la rubrique actualité.*

Bonne continuation et à bientôt !....

Elisabeth

Bonjour,

Tant que l'école restera fermée, dans la mesure de vos possibilités je vous conseille de veiller à ce que votre enfant joue à un ou deux jeux de société par jour (où il sera amené à faire travailler sa mémoire, sa logique, sa stratégie, à compter, à nommer les lettres...) mais également des activités de découpage, dessin, coloriage, graphisme, écriture...

*Toute information nouvelle sera mise sur le site de l'école dans la rubrique actualité.*

Bonne continuation et à bientôt !....

Elisabeth